

Beeldverhouding fotobestanden bij aanmaak en projectie AV-reeksen

OMSTANDIGHEDEN PROJECT	FOTOBESTAND	SOFTWARE (AANMAAK PROJECT)			HARDWARE = BEAMER 1920 PIXELS		BEELD OP PROJECTIESCHERM	
GEPROJECTEERD BEELD = LANDSCAPE	Beeldverhouding	Instelling exe-file	Benutte pixels fotobestand (*)		Onbenutte pixels langste zijde fotobestand	Onbenutte pixels kortste zijde fotobestand	Projectiebreedte	Projectiehoogte
			Lange zijde	Korte zijde				
Instelling zoom beamer: de volle breedte van het scherm benut 1920 pixels (lokaal Visueel)	3/2	1620	1620	1080	ja	neen	Niet volledig benut (L en R naast het beeld lichtgrijze balk)	Volledig benut
	4/3	1620	1440	1080	ja	neen	Niet volledig benut (L en R naast het beeld lichtgrijze balk)	Volledig benut
	16/9	1920	1920	1080	neen	neen	Beschikbare projectiebreedte volledig benut	Volledig benut
Instelling zoom beamer: de volle breedte van het scherm benut 1620 pixels (projectie salon Visueel)	3/2	1620	1620	1080	ja	neen	Onbenut gedeelte valt buiten het scherm	Volledig benut
	4/3	1620	1440	1080	ja	neen	Niet volledig benut (L en R naast het beeld lichtgrijze balk)	Volledig benut
	16/9	1920	1920	1080	neen	neen	L en R valt gedeelte van beeld buiten het scherm	Volledig benut
	16/9	1620	1620	911	ja	ja	Onbenut gedeelte valt buiten het scherm	Niet volledig benut (Onder en boven het beeld lichtgrijze balk)

(*) Wings benut van elk fotobestand een maximaal aantal pixels, afhankelijk van de instellingen in het project. Die instellingen moeten afgestemd worden op de resolutie van de beelden die de beamer projecteert. De huidige beamer van Visueel projecteert maximaal 1920 pixels op de horizontale zijde en 1080 op de verticale zijde. Toch is het niet zinvol om de fotobestanden tot die maxima te verkleinen voor ze in Wings worden ingebracht. Dat verkleint weliswaar de omvang van het ganse project, maar het sluit wel de mogelijkheid uit om in de toekomst eventueel een project te upgraden. De toekomstige beamergeneraties zullen namelijk meer pixels dan 1920 kunnen projecteren. Als je project beelden bevat met een hogere resolutie, dan kun je met het aanmaken van een nieuwe exe-file het aantal beschikbare pixels opnieuw optimaal benutten.